

Pytania z części egzaminu pisemnego kwalifikacji e.14 - MIGK (12,2%)

1 - **Zadanie 9.** Model opisu przestrzeni barw o parametrach odcień, nasycenie i jasność, to

- A. HSV
- B. RGB
- C. CMY
- D. CMYK

2 - **Zadanie 10.** Wskaż model barw, który stosuje się do wyświetlania kolorów na ekranie monitora komputerowego

- A. HLS
- B. RGB
- C. CMY
- D. CMYK

3 - **Zadanie 11.** Który parametr obiektu graficznego ulegnie zmianie po modyfikacji wartości kanału alfa?

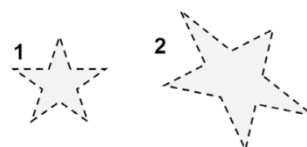
- A. Nasycenie barw.
- B. Przezroczystość.
- C. Ostrość krawędzi.
- D. Kolejność wyświetlania pikseli.

4 - **Zadanie 12.** Jakiego formatu należy użyć do zapisu obrazu z kompresją stratną?

- A. GIF
- B. PNG
- C. PCX
- D. JPEG

5 - **Zadanie 13.** Najprostszy sposób zamiany obiektu oznaczonego cyfrą 1 na obiekt oznaczony cyfrą 2 polega na

- A. animowaniu obiektu.
- B. zmianie warstwy obiektu.
- C. narysowaniu docelowego obiektu.
- D. geometrycznym transformowaniu obiektu.



6 - **Zadanie 14.**

Jak nazywa się proces przedstawienia, we właściwej dla danego środowiska formie, informacji zawartej w dokumencie elektronicznym?

- A. Mapowanie.
- B. Rasteryzacja.
- C. Renderowanie.
- D. Teksturowanie.

7 - Zadanie 15.Proces filtracji sygnału wejściowego w dziedzinie czasu, obejmujący zasadę superpozycji, związany jest z filtrem

- A. liniowym.
- B. przyczynowym.
- C. niezmiennym w czasie.
- D. o skończonej odpowiedzi impulsowej.

8 - Zadanie 7.W paletce kolorów RGB kolor żółty jest połączeniem dwóch kolorów: zielonego i czerwonego. Który z kodów szesnastkowych oznacza kolor żółty?

- A. #FF00FF
- B. #00FFFF
- C. #FFFF00
- D. #F0F0F0

9 - Zadanie 8.Który z formatów nie pozwala na zapis plików animowanych?

- A. GIF
- B. ACE
- C. SWF
- D. SVG

10 - Zadanie 9.Który z formatów graficznych pozwala na zapis przejrzystego tła?

- A. GIF
- B. RAW
- C. BMP
- D. JPEG

11 - Zadanie 12.Który z formatów zapewnia największą redukcję rozmiaru pliku dźwiękowego?

- A. WAV
- B. PCM
- C. MP3
- D. CD-Audio

12 - Zadanie 9.Kolor 255 12 12 w modelu RGB na stronie www powinien być zapisany w postaci

- A. #2551212
- B. #EE0C0C
- C. #AB1A1D
- D. #FF0C0C

13- - Zadanie 10.CMYK to zestaw czterech podstawowych kolorów farb drukarskich:

- A. turkusowego, błękitnego, białego, różowego.

- B. turkusowego, purpurowego, białego, czarnego.
- C. czerwonego, purpurowego, żółtego, szarego.
- D. turkusowego, purpurowego, żółtego, czarnego.

14 - Zadanie 11.Cechą formatu PNG jest

- A. obsługa animacji.
- B. bezstratna kompresja.
- C. brak obsługi kanału alfa.
- D. reprezentacja grafiki wektorowej.

15 - Zadanie 12.Saturacja koloru nazywana jest inaczej

- A. jasnością koloru.
- B. nasyceniem koloru.
- C. dopełnieniem koloru.
- D. przezroczystością koloru.

16 - Zadanie 13.Kanał alfa służy do zdefiniowania

- A. jasności i kontrastu kolorów.
- B. przezroczystości obiektu graficznego.
- C. zaznaczonego fragmentu obiektu graficznego.
- D. podstawowych parametrów obiektu graficznego.

17 - Zadanie 14.Częstotliwość próbkowania ma wpływ na

- A. jakość cyfrowego dźwięku.
- B. jakość analogowego dźwięku.
- C. amplitudę fali dźwiękowej utworu.
- D. skalę głośności zapisywanego utworu.

18 - Zadanie 15.Wysokość dźwięku zależy od

- A. siły wzbudzenia drgania.
- B. sposobu pobudzenia drgania.
- C. czasu drgania źródła dźwięku.
- D. częstotliwości drgania fali akustycznej.

19 - Zadanie 11.W załączonym fragmencie kodu CSS kolor jest zapisany w postaci

- A. szesnastkowej.
- B. dziesiętnej.
- C. CMYK
- D. HSL

```
color: #008000;
```

20 - Zadanie 12. Który z wymienionych formatów plików graficznych obsługuje przezroczystość?

- A. BMP
- B. PNG
- C. NEF
- D. JPG

21 - Zadanie 13. Jeśli rozmiar pliku graficznego jest zbyt duży do publikacji w Internecie, należy

- A. zwiększyć jego głębię kolorów.
- B. zmniejszyć jego rozdzielczość.
- C. zapisać w formacie BMP.
- D. dodać kanał alfa.

22 - Zadanie 14. Prosta animacja może być zapisana w formacie

- A. TIFF
- B. BMP
- C. PSD
- D. GIF

23 - Zadanie 11. Kolor zapisany kodem RGB, o wartościach rgb(255, 128, 16) w kodzie szesnastkowym będzie miał wartość

- A. #008010
- B. #ff0f10
- C. #ff8010
- D. #ff8010

24 - Zadanie 12. Plik graficzny należy zapisać w formacie GIF, jeżeli

- A. jest to grafika wektorowa.
- B. jest to obraz stereoskopowy.
- C. jest potrzeba zapisu obrazu bez kompresji.
- D. jest potrzeba zapisu obrazu lub animacji.

25 - Zadanie 13. Aby dopasować dźwięk do danego poziomu głośności, należy użyć efektu

- A. wyciszenia.
- B. normalizacji.
- C. podbicia basów.
- D. usuwania szumów.

26 - Zadanie 11. Oznaczenie barwy w postaci #ff00ef jest równoważne zapisowi

- A. rgb(f,0,e0)
- B. rgb(ff,0,e0)

- C. rgb(255,0,128)
- D. rgb(255,0,224)

27 - Zadanie 12.Formatem zapisu rastrowych plików graficznych z kompresją bezstratną jest

- A. JNG
- B. PNG
- C. CDR
- D. SVG

28 - Zadanie 13.Podczas obróbki grafiki rastrowej w programie z obsługą kanałów dodanie kanału alfa oznacza

- A. dodanie warstwy z przezroczystością.
- B. określenie poprawnego balansu bieli.
- C. zwiększenie głębi ostrości obrazu.
- D. wyostwienie krawędzi obrazu.

29 - Zadanie 14.Aby pozbyć się nienaturalnego odwzorowania ukośnych krawędzi linii w grafice rastrowej, czyli tak zwanego schodkowania, należy zastosować filtr

- A. szumu.
- B. gradientu.
- C. pikselizacji.
- D. antyaliasingu.

30 - Zadanie 15.Formatem bezstratnej kompresji dźwięku jest

- A. MP3
- B. AAC
- C. WWA
- D. FLAC

31 - Zadanie 11.Kolor zapisany w postaci szesnastkowej o wartości #11FE07 w kodzie RGB ma postać

- A. rgb(17,FE,7)
- B. rgb(11,127,7)
- C. rgb(17,255,7)
- D. rgb(17,254,7)

32 - Zadanie 12.Które ze zdań jest prawdziwe w stosunku do grafiki rastrowej?

- A. Podczas przekształcania polegającego na skalowaniu, skalowany obraz nie zmienia jakości.
- B. Zapisywany obraz jest opisywany za pośrednictwem figur geometrycznych umieszczonych w układzie współrzędnych.

- C. Grafika rastrowa nie jest zapisywana w formacie WMF (*ang. Windows Metafile Format* - format metalików Windows).
- D. Jest to prezentacja obrazu za pomocą pionowo-poziomej siatki odpowiednio kolorowanych pikseli na monitorze komputera, drukarce lub innym urządzeniu wyjściowym.

33 - Zadanie 13.

Który z formatów grafiki jest najbardziej odpowiedni do zapisu obrazu z przezroczystością na potrzeby strony internetowej?

- A. JPG
- B. PNG
- C. BNP
- D. SVG

34 - Z11Kolor zapisany kodem RGB o wartości rgb(128,16,8) w postaci szesnastkowej ma wartość

- A. #FF0F80
- B. #FF1008
- C. #801008
- D. #800F80

35 - Z12Które ze zdań opisuje grafikę wektorową?

- A. Jest to prezentacja obrazu za pomocą pionowo-poziomej siatki odpowiednio kolorowanych pikseli na monitorze komputera, drukarce lub innym urządzeniu wyjściowym.
- B. Może być przechowywana w formacie JPG lub PNG.
- C. Jest wykorzystywana do zapisu fotografii cyfrowej.
- D. Zapisywany obraz jest opisywany za pośrednictwem figur geometrycznych umieszczonych w układzie współrzędnych.

36 - Zadanie 13.Aby zbadać rozkład ilościowy poszczególnych kolorów zdjęcia, należy użyć

- A. desaturacji.
- B. histogramu.
- C. balansu kolorów.
- D. rozmycia Gaussa.

37 - Zadanie 14.W standardzie HDTV jest stosowana rozdzielczość

- A. 704 x 576 px
- B. 720 x 480 px
- C. 1280 x 1024 px
- D. 1920 x 1080 px

38 - [Zadanie 14.](#)

Aby edytować nakładające się na siebie pojedyncze fragmenty obrazu, pozostawiając pozostałe elementy niezmienione, należy zastosować

- A. warstwy.
- B. histogram.
- C. kanał alfa.
- D. kadrowanie.

39 - [Zadanie 13.](#)

Rozmycie Gaussa, wygładzanie, szum RGB są funkcjami programu do obróbki

- A. grafiki rastrowej.
- B. grafiki wektorowej.
- C. ścieżki dźwiękowej.
- D. dźwięku w formacie MIDI.

40 - [Zadanie 13.](#)

W ramce przedstawiono właściwości pliku graficznego. W celu optymalizacji czasu ładowania rysunku na stronę WWW należy

Wymiary:	4272 x 2848px
Rozdzielczość:	72 dpi
Format:	JPG

- A. zmniejszyć wymiary rysunku.
- B. zwiększyć rozdzielczość.
- C. zmienić format grafiki na CDR.
- D. zmienić proporcje szerokości do wysokości.