

GRUPA 1 - PHP

1 - Zadanie 34.

Fragment kodu prezentuje składnię języka

```
<html><head></head>
<body>
<?php
    $ilosc = file_get_contents("licznik.txt");
    $ilosc++;
    $fp=fopen("licznik.txt","w");
    if ($fp==null)
    echo "BLAD OTWARCIA PLIKUNA SERWERZE";
    else{
        fwrite($fp,$ilosc);
        fclose($fp);
    }
    echo 'Jestes' . $ilosc. 'uzytkownikiem';
?>
</body>
</html>
```

- A. C
- B. C#
- C. PHP
- D. JavaScript

2 - Zadanie 35.

Jaki program komputerowy przekształca kod źródłowy, napisany w konkretnym języku programowania, na język komputera?

- A. Debugger.
- B. Kompilator.
- C. Edytor kodu źródłowego.
- D. Środowisko programistyczne.

3 - Zadanie 36.

Jak nazywa się program, który wykonuje instrukcje zawarte w kodzie źródłowym tworzonego programu bez uprzedniego generowania programu wynikowego?

- A. Interpreter.
- B. Kompilator.
- C. Konwerter kodu.
- D. Konwerter języka.

4 - Zadanie 37.

Który język skryptowy ogólnego przeznaczenia należy wykorzystać do tworzenia aplikacji WWW, zagnieżdżanych w języku HTML i uruchamianych po stronie serwera?

- A. C#
- B. Perl
- C. PHP
- D. JavaScript

5 - Zadanie 23.

Która z wymienionych funkcji sortowania wykorzystywana w języku PHP sortuje tablicę asocjacyjną według indeksów

- A. sort()
- B. rsort()
- C. asort()
- D. ksort()

6- Zadanie 24.

W skrypcie PHP należy utworzyć cookie o nazwie owoce które przyjmie wartość jabłko. Cookie ma być dostępne przez jedną godzinę od jego utworzenia. W tym celu należy w skrypcie PHP użyć funkcji:

- A. `cookie("owoce","jabłko",3600);`
- B. `cookie("jabłko","owoce",3600);`
- C. `setcookie("owoce","jabłko",time()+3600);`
- D. `setcookie("jabłko","owoce",time()+3600);`

7 - Zadanie 25.

Wskaż słowo kluczowe w języku C++ dodawane przed wbudowanym typem danych, które przesuwają zakres liczby wyłącznie nieujemne

- A. long
- B. const
- C. short
- D. unsigned

8 - Zadanie 26.

W językach programowania tylko zmienna jednego typu wbudowanego może przyjmować wyłącznie dwie wartości. Jest to typ

- A. logiczny.

- B. znakowy.
- C. tablicowy.
- D. łańcuchowy.

9 - Zadanie 27.

Instrukcja języka PHP tworząca obiekt *pkt* dla zdefiniowanej w ramce klasy *Punkt* ma postać

```
class Punkt { public $x;  
              public $y; }
```

- A. pkt Punkt;
- B. pkt = new Punkt();
- C. pkt Punkt();
- D. Punkt() pkt;

10 - Zadanie 28.

Wskaż wynik wykonania skryptu napisanego w języku PHP

```
<?php  
$tablica=array(10=>"Perl",14=>"PHP",20=>"Python",22=>"Pike");  
asort($tablica);  
print("<pre>");  
print_r($tablica);  
print("</pre>");  
?>
```

A.

```
Array  
(  
    [14] => PHP  
    [10] => Perl  
    [22] => Pike  
    [20] => Python  
)
```

B.

```
Array  
(  
    [0] => PHP  
    [1] => Perl  
    [2] => Pike  
    [3] => Python  
)
```

C.

```
Array  
(  
    [0] => Python  
    [1] => Pike  
    [2] => Perl  
    [3] => PHP  
)
```

D.

```
Array
(
    [10] => Perl
    [14] => PHP
    [20] => Python
    [22] => Pike
)
```

11 - Zadanie 29.

Które ze stwierdzeń dotyczących języków programowania NIE jest prawdziwe

- A. C++ jest językiem obiektowym
- B. JavaScript jest językiem skryptowym
- C. SQL jest językiem programowania strukturalnego
- D. PHP jest językiem do tworzenia stron w czasie rzeczywistym

12 - Zadanie 30.

Jaka wartość zostanie wypisana na standardowym wyjściu dla zamieszczonego w ramce fragmentu programu napisanego w języku C++?

- A. 0
- B. 2
- C. 3
- D. 32

```
int obliczenia( int x){
    x %= 3;
    x++;
    return x;
}

int main( ){
    std::cout<<obliczenia(32);
}
```

13 - 17 - Zadanie 35.

Proces tłumaczenia kodu źródłowego pisanego przez programistę na zrozumiały dla komputera kod maszynowy to

- A. debugowanie.
- B. uruchamianie.
- C. kompilowanie.
- D. implementowanie.

14 - 18 - Zadanie 40.

Proces, w którym wykrywa się i usuwa błędy w kodzie źródłowym programów, to

- A. kompilowanie
- B. debugowanie
- C. standaryzacja
- D. normalizacja

15 - 19 - Zadanie 30.

Odwołanie funkcji do samej siebie to

- A. iteracja.
- B. rekurencja.
- C. hermetyzacja.
- D. dziedziczenie.

16 - 20 - Zadanie 31.

W języku PHP zmienna \$_GET jest zmienną

- A. predefiniowaną, używaną do przekazywania danych do skryptów PHP poprzez adres strony.
- B. predefiniowaną, używaną do gromadzenia wartości formularza po nagłówkach zlecenia HTTP (danych z formularza nie można zobaczyć w adresie).
- C. zdefiniowaną przez twórcę strony, służącą do przekazywania danych z formularza poprzez adres strony.
- D. zwykłą, zdefiniowaną przez twórcę strony.

17 - 21 - Zadanie 32.

W języku PHP w instrukcji *switch* musi występować

- A. instrukcja *default*.
- B. instrukcja *switch(wyrażenie)*.
- C. przynajmniej dwie instrukcje *case*.
- D. instrukcja *break* po każdej instrukcji *case*.

18 - 22 - Zadanie 33.

Konstruktor w PHP jest metodą o nazwie

- A. `_new`
- B. `_open`
- C. `_create`
- D. `_construck`

19 - 23 - Zadanie 34.

Debugger to program służący do

- A. badania właściwości programu.
- B. sprawdzania szybkości programu.
- C. wyszukiwania błędów w kodzie programu.
- D. zoptymalizowania pamięci używanej przez aplikację.

20- 24 - Zadanie 35.

Kod zamieszczony w ramce spowoduje wypisanie liczb

```
<?php
    for($x = 1; $x<=10; $x++)
    {
        if($x % 2 != 0) continue;
        echo $x." ";
    }
?>
```

- A. 2 4 6 8
- B. 1 3 5 7 9
- C. 2 4 6 8 10
- D. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

21 - 25 - Zadanie 36.

Który kod jest alternatywny do kodu zamieszczonego w ramce?

```
<?php
    for($x = 1; $x<=55; $x++)
    {
        if($x % 2 != 0) continue;
        echo $x." ";
    }
?>
```

- A. <?php
for(\$x=2;\$x<=54;\$x+=2) { echo \$x." ";}
?>
- B. <?php
for(\$x=1;\$x<=55;\$x++) { echo \$x." ";}
?>
- C. <?php
for(\$x=2;\$x<=56;\$x+=2) { echo \$x." ";}
?>
- D. <?php
for(\$x=1;\$x<=55;\$x+=1) { echo \$x." ";}
?>

22 – 26 - Zadanie 40.

W kodzie PHP znak „//” oznacza

- A. początek skryptu.
- B. operator alternatywy.
- C. operator dzielenia całkowitego.
- D. początek komentarza jednoliniowego.

23 - 27 - **Zadanie 30.**

Wynikiem działania zamieszczonej pętli zapisanej językiem PHP jest wypisanie kolejnych liczb

```
for ($i = 10; $i >= 1; $i--)  
echo $i;
```

- A. od 10 do 1
- B. od 10 do 2
- C. od 1 do 10
- D. od 2 do 10

24 - 28 - **Zadanie 31.**

Która ze zdefiniowanych funkcji języka PHP jako wynik zwraca połowę kwadratu wartości przekazanej?

- A. function licz(\$a) { echo \$a/2; }
- B. function licz(\$a) { echo \$a*\$a/2; }
- C. function licz(\$a) { return \$a/2; }
- D. function licz(\$a) { return \$a*\$a/2; }

25 - 29 - **Zadanie 32.**

Aby zobaczyć wyniki działania skryptu napisanego w języku PHP, będącego elementem strony WWW, musi on być

- A. skompilowany po stronie klienta.
- B. skompilowany po stronie serwera.
- C. zinterpretowany po stronie klienta.
- D. zinterpretowany po stronie serwera.

26 - 30 - **Zadanie 33.**

Warunek zapisany językiem PHP wypisze liczbę, gdy

```
if ($liczba % 2 == 0)  
{  
    echo $liczba;  
}
```

- A. wynik dzielenia liczby przez 2 jest równy 0.
- B. jest ona liczbą pierwszą.
- C. jest ona parzysta.
- D. jest ona dodatnia.

27 - 31 - **Zadanie 37.**

Funkcja zapisana językiem PHP służy do

```
$zapytanie = mysql_query("SELECT * FROM napisy");
```

- A. ustawienia hasła do bazy danych.
- B. pobrania danych z bazy danych.
- C. zabezpieczenia bazy danych.
- D. połączenia z bazą danych.

28 - 32 - **Zadanie 38.**

Domyślna nazwa pliku konfiguracyjnego serwera Apache to

- A. .htaccess
- B. htaccess.cnf
- C. .configuration
- D. configuration.php

29 - 33 - **Zadanie 25.**

W języku PHP zmienna typu float przyjmuje wartości

- A. logiczne.
- B. nieliczbowe.
- C. tylko całkowite.
- D. zmiennoprzecinkowe.

30 - 34 - **Zadanie 26.**

Dany jest fragment kodu PHP z zadeklarowaną zmienną typu tablicowego.

```
$imiona = array ('Anna', 'Tomasz', 'Krzysztof', 'Aleksandra');  
echo $imiona[2];
```

W wyniku wykonania kodu zostanie wypisane imię.

- A. Anna.
- B. Tomasz.
- C. Krzysztof.
- D. Aleksadra.

31 - 35 - **Zadanie 27.**

Przedstawiony kod języka PHP z zadeklarowaną zmienną typu tablicowego.


```
$dane = array ('imie' => 'Anna', 'nazwisko' => 'Nowak', 'wiek' =>21);
```

- A. jest błędny, nieznan operator =>
- B. definiuje tablicę z trzema wartościami.
- C. definiuje tablicę z sześcioma wartościami.
- D. jest błędny, indeksami tablicy mogą być tylko liczby całkowite.

32- 36 - Zadanie 29.

Fragment kodu w języku PHP ma następującą postać:

```
if ($a > $b && $a > $c)      echo $a;  
else if ($b > $c)           echo $b;  
else                         echo $c;
```

Zakładając, że zmienne a, b, c przechowują wartość numeryczną, wynikiem działania warunku będzie wypisanie liczby

- A. najmniejszej.
- B. największej.
- C. nieparzystej.
- D. parzystej.

33- 37 - Zadanie 30.

Fragment kodu w języku PHP ma następującą postać:

```
for ($i = 0; $i <= 20; $i += 4)  
echo $i.', ';
```

Wynikiem działania pętli będzie wypisanie liczb

- A. 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20
- B. 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19
- C. 0, 4, 8, 12, 16, 20
- D. 0, 4, 8, 12, 16

34- 38 - Zadanie 31.

Funkcja zapisana w języku PHP ma postać:

```
function fun1($liczba)  
{  
    if($liczba % 2 == 0)  
        return 1;  
  
    return 0;  
}
```

Jej zadaniem jest

- A. wypisanie liczby parzystej.
- B. wypisanie liczby nieparzystej.
- C. zwrócenie wartości 1, gdy liczba jest parzysta.
- D. zwrócenie wartości 0, gdy liczba jest parzysta.

35- 39 - **Zadanie 33.**

Kod strony WWW napisany w języku PHP

- A. jest wykonywany po stronie klienta.
- B. jest wykonywany po stronie serwera.
- C. może być uruchomiony bez obsługi serwera WWW.
- D. jest przetwarzany na tych samych zasadach co JavaScript.

36 -40 - **Zadanie 34.**

Fragment kodu w języku PHP ma następującą postać:

```
$liczba = $tab[0];
foreach ($tab as $element)
{
    if ($element > $liczba)
        $liczba = $element;
}
echo $liczba;
```

Zakładając, że zmienna tablicowa \$tab jest wypełniona liczbami naturalnymi, wynikiem programu będzie wypisanie

- A. największego elementu tablicy.
- B. najmniejszego elementu tablicy.
- C. elementu tablicy, który jest równy wartości \$tab[0].
- D. tych elementów, które są większe od zmiennej \$liczba.

37- 41 - **Zadanie 37.**

Polecenie pg_connect języka PHP służy do połączenie się z bazą

- A. MySQL
- B. MS SQL
- C. PostgreSQL
- D. MS ACCESS

38 -42 - **Zadanie 38.**

Aby zamieścić aplikację PHP w Internecie, należy jej pliki źródłowe skopiować na serwer za pomocą protokołu

- A. FTP
- B. HTTP
- C. SMTP
- NNTP

39 -43 - Zadanie 31.

Interpreter PHP wygeneruje błąd i nie wykona kodu, jeżeli programista

- A. będzie pisał kod bez wcięć.
- B. nie postawi średnika po wyrażeniu w instrukcji if , jeśli po nim nastąpiła sekcja else.
- C. będzie deklarował zmienne wewnątrz warunku.
- D. pobierze wartość z formularza, w którym pole input nie było wypełnione.

40 - 44 - Zadanie 32.

Dana jest tablica o nazwie tab wypełniona liczbami całkowitymi różnymi od zera.
Przedstawiony kod zapisany w języku PHP ma za zadanie

```
foreach ($tab as &$liczba)
    $liczba = $liczba * (-1);
unset($liczba);
```

- A. obliczyć iloczyn wszystkich liczb w tablicy.
- B. obliczyć wartość bezwzględną elementów tablicy.
- C. zamienić wszystkie elementy tablicy na liczby z przeciwnym znakiem.
- D. zamienić elementy tablicy na wartości przechowywane w zmiennej liczba.

1 - 45 - Zadanie 35.

Program debugger służy do

- A. interpretacji kodu w wirtualnej maszynie Java.
- B. analizy wykonywanego programu w celu lokalizacji błędów.
- C. analizy kodu źródłowego w celu odnalezienia błędów składniowych.
- D. tłumaczenia kodu zapisanego językiem wyższego poziomu na język maszynowy.

2 - 46 - Zadanie 36.

Funkcja `phpinfo()` pozwala na

- A. debugowanie kodu PHP
- B. zainicjowanie kodu w języku PHP
- C. sprawdzenie wartości zmiennych użytych w kodzie PHP
- D. uzyskanie informacji o środowisku pracy serwera obsługującego PHP

3- 47 - Zadanie 37.

Którego języka należy użyć, aby zapisać skrypt wykonywany po stronie klienta w przeglądarce internetowej?

- A. Perl
- B. PHP
- C. Python
- D. JavaScript

4 - 48 - Zadanie 38.

W języku PHP pobrano z bazy danych wynik działania kwerendy za pomocą polecenia `mysql_query`. Aby otrzymać ze zwróconej kwerendy wiersz danych, należy zastosować polecenie

- A. `mysql_field_len`
- B. `mysql_list_fields`
- C. `mysql_fetch_row`
- D. `mysql_fetch_lengths`

5 - 49 - Zadanie 39.

Błędy interpretacji kodu PHP są zapisywane

- A. w logu pod warunkiem ustawienia odpowiedniego parametru w pliku `php.ini`.
- B. w podglądzie zdarzeń systemu Windows.

- C. w oknie edytora, w którym powstaje kod PHP.
- D. ignorowane przez przeglądarkę oraz interpreter kodu PHP.

6 - 50 - **Zadanie 27.**

Aby w pliku z rozszerzeniem php umieścić kod w języku PHP należy użyć znaczników

- A. <php ... />
- B. <?php ... ?>
- C. <php> ... </php>
- D. <?php> ... <php?>

7 - 51 - **Zadanie 28.**

Ile iteracji będzie miała pętla zapisana w języku PHP, zakładając, że zmienna sterująca nie jest modyfikowana we wnętrzu pętli?

```
for($i = 0; $i <= 10; $i+=2) { ... }
```

- A. 0
- B. 5
- C. 6
- D. 10

8 - 52 - **Zadanie 33.**

Aby wykonać kod zapisany językiem PHP wystarczy, że w systemie zainstalowano

- A. przeglądarkę internetową.
- B. serwer WWW z interpreterem PHP
- C. serwer WWW serwerem MySQL
- D. serwer WWW, parser PHP oraz serwer MySQL

9 - 53 - **Zadanie 34.**

Pętla zapisana w języku PHP wstawi do tablicy liczby

```
$x = 0;
```

```
for($i = 0; $i < 10; $i++)
```

```
{
```

```
  $tabl[$i] = $x;
```

```
  $x = $x + 10
```

```
}
```

- A. 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
- B. 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10
- C. 0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90
- D. 0, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100

10 - 54 - **Zadanie 36.**

Zadaniem funkcji PHP o nazwie `mysql_num_rows()` jest

- A. ponumerować rekordy w bazie danych.
- B. zwrócić kolejny rekord z wynikami zapytania.
- C. zwrócić liczbę wierszy znajdujących się w wyniku zapytania.
- D. zwrócić rekord, którego numer podany został w parametrze funkcji.

11 - 55 - Zadanie 37.

Jaka treść komunikatu powinna być wstawiona w przedstawionym kodzie PHP zamiast znaków zapytania? `$a = mysql_connect('localhost', 'adam', 'mojeHaslo');`

```
if(!$a)
echo "????????????????????";
```

- A. Wybrana baza nie istnieje.
- B. Błąd połączenia z serwerem SQL
- C. Pomyślnie dodano rekord do bazy.
- D. Błąd przetwarzania zapytania SQL

12 - 56 - Zadanie 28.

Ile iteracji będzie miała przedstawiona pętla zapisana w języku PHP, zakładając, że zmienna sterująca nie jest modyfikowana we wnętrzu pętli?

```
for($i = 0; $i <= 10; $i++) { ..... }
```

- A. 0
- B. 10
- C. 11
- D. Nieskończenie wiele.

13 - 57 - Zadanie 33.

Aby uzyskać informacje o środowisku pracy serwera obsługującego PHP, należy skorzystać z funkcji

- A. `php()`
- B. `phpinfo()`
- C. `phpgetinfo()`
- D. `phpinformation`

14 - 58 - Zadanie 36.

Zadaniem funkcji PHP o nazwie `mysql_select_db()` jest

- A. połączyć bazę danych z serwerem SQL.
- B. określić bazę, z której będą pobierane dane.
- C. określić tabelę, z której będą pobierane dane.
- D. pobierać dane z bazy danych na podstawie kwerendy.

15 - 59 - Zadanie 37.

```
$x = mysql_query('SELECT * FROM mieszkancy');
```

```
if(!$x)
echo "????????????????????";
```

W przedstawionym kodzie PHP, zamiast znaków zapytania powinien pojawić się komunikat:

- A. Błąd przetwarzania zapytania.
- B. Zapytanie przetworzono pomyślnie.
- C. Nieprawidłowa nazwa bazy danych.
- D. Nieprawidłowe hasło do bazy danych.

16 - 60 - Zadanie 40.

Przekierowanie 301 służące przekierowaniu użytkownika z jednego adresu URL na inny można ustawić w pliku konfiguracji Apache o nazwie

- A. conf.php
- B. .htaccess
- C. .apacheConf
- D. configuration.php

17 - 13 - Zadanie 31.

Wskaż stwierdzenie, które **nie jest prawdziwe** dla następującej definicji funkcji w języku C++?

```
int obliczenia( int x){
    x %= 3;
    x++;
    return x;
}

int main( ){
    std::cout<<obliczenia(32);
}
```

- A. Funkcja zwraca wartość.
- B. Funkcja nie zwraca wartości.
- C. Funkcja posiada dwa parametry.
- D. Funkcja odwołuje się do parametrów przez referencję.

18 - 14 - Zadanie 32.

Element zadeklarowany w języku C++ `double x*`; to

- A. Parametr formalny typu rzeczywistego.
- B. Zmienna rzeczywista.
- C. Zmienna całkowita.
- D. Wskaźnik.

19 - 15 - Zadanie 33.

Wskaż prawidłową kolejność tworzenia aplikacji

- A. Specyfikacja wymagań, analiza wymagań klienta, tworzenie, wdrażanie, testy
- B. Analiza wymagań klienta, specyfikacja wymagań tworzenie, testy, wdrażanie
- C. Tworzenie, analiza wymagań klienta, specyfikacja wymagań, wdrażanie, testy
- D. Analiza wymagań klienta, specyfikacja wymagań, tworzenie, wdrażanie, testy

20 - 16 - Zadanie 34.

Jaką wartość zwróci funkcja zao zdefiniowana w języku C++, wywołana z aktualnym parametrem 3.55

```
int zao(float x){  
    return (x + 0.5);  
}
```

- A. 3
- B. 4
- C. 3.5
- D. 4.05

21 - 2 - Zadanie 35.

Jaki program komputerowy przekształca kod źródłowy, napisany w konkretnym języku programowania, na język komputera?

- A. Debugger.
- B. Kompilator.
- C. Edytor kodu źródłowego.
- D. Środowisko programistyczne.

22 - 3 - Zadanie 36.

Jak nazywa się program, który wykonuje instrukcje zawarte w kodzie źródłowym tworzonego programu bez uprzedniego generowania programu wynikowego?

- A. Interpreter.
- B. Kompilator.
- C. Konwerter kodu.
- D. Konwerter języka.

23 - 4 - Zadanie 37.

Który język skryptowy ogólnego przeznaczenia należy wykorzystać do tworzenia aplikacji WWW, zagnieżdżanych w języku HTML i uruchamianych po stronie serwera?

- A. C#
- B. Perl
- C. PHP
- D. JavaScript

24 - 5 - **Zadanie 23.**

Która z wymienionych funkcji sortowania wykorzystywana w języku PHP sortuje tablicę asocjacyjną według indeksów

- A. sort()
- B. rsort()
- C. asort()
- D. ksort()

25 - 6- **Zadanie 24.**

W skrypcie PHP należy utworzyć cookie o nazwie owoce które przyjmie wartość jabłko. Cookie ma być dostępne przez jedną godzinę od jego utworzenia. W tym celu należy w skrypcie PHP użyć funkcji:

- A. `cookie("owoce","jabłko",3600);`
- B. `cookie("jabłko","owoce",3600);`
- C. `setcookie("owoce","jabłko",time()+3600);`
- D. `setcookie("jabłko","owoce",time()+3600);`

26 - 7 - **Zadanie 25.**

Wskaż słowo kluczowe w języku C++ dodawane przed wbudowanym typem danych, które przesuwają zakres liczby wyłącznie nieujemne

- A. long
- B. const
- C. short
- D. unsigned

27 - 8 - **Zadanie 26.**

W językach programowania tylko zmienna jednego typu wbudowanego może przyjmować wyłącznie dwie wartości. Jest to typ

- A. logiczny.
- B. znakowy.
- C. tablicowy.
- D. łańcuchowy.

28 - 9 - **Zadanie 27.**

Instrukcja języka PHP tworząca obiekt *pkt* dla zdefiniowanej w ramce klasy *Punkt* ma postać

```
class Punkt { public $x;
              public $y; }
```

- A. pkt Punkt;
- B. pkt = new Punkt();
- C. pkt Punkt();
- D. Punkt() pkt;

29 - 17 - Zadanie 35.

Proces tłumaczenia kodu źródłowego pisanego przez programistę na zrozumiały dla komputera kod maszynowy to

- A. debugowanie.
- B. uruchamianie.
- C. kompilowanie.
- D. implementowanie.

30 - 18 - Zadanie 40.

Proces, w którym wykrywa się i usuwa błędy w kodzie źródłowym programów, to

- A. kompilowanie
- B. debugowanie
- C. standaryzacja
- D. normalizacja

31 - 20 - Zadanie 31.

W języku PHP zmienna `$_GET` jest zmienną

- A. predefiniowaną, używaną do przekazywania danych do skryptów PHP poprzez adres strony.
- B. predefiniowaną, używaną do gromadzenia wartości formularza po nagłówkach zlecenia HTTP (danych z formularza nie można zobaczyć w adresie).
- C. zdefiniowaną przez twórcę strony, służącą do przekazywania danych z formularza poprzez adres strony.
- D. zwykłą, zdefiniowaną przez twórcę strony.

32 - 21 - Zadanie 32.

W języku PHP w instrukcji *switch* musi występować

- A. instrukcja *default*.
- B. instrukcja *switch(wyrażenie)*.
- C. przynajmniej dwie instrukcje *case*.
- D. instrukcja *break* po każdej instrukcji *case*.

33 - 22 - Zadanie 33.

Konstruktor w PHP jest metodą o nazwie

- A. `_new`
- B. `_open`
- C. `_create`
- D. `_construck`

34 - 23 - Zadanie 34.

Debugger to program służący do

- A. badania właściwości programu.
- B. sprawdzania szybkości programu.
- C. wyszukiwania błędów w kodzie programu.
- D. zoptymalizowania pamięci używanej przez aplikację.

35- 24 - Zadanie 35.

Kod zamieszczony w ramce spowoduje wypisanie liczb

```
<?php
for($x = 1; $x<=10; $x++)
{
    if($x % 2 != 0) continue;
    echo $x. " ";
}
?>
```

- A. 2 4 6 8
- B. 1 3 5 7 9
- C. 2 4 6 8 10
- D. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

36 - 25 - Zadanie 36.

Który kod jest alternatywny do kodu zamieszczonego w ramce?

```
<?php
for($x = 1; $x<=55; $x++)
{
    if($x % 2 != 0) continue;
    echo $x. " ";
}
?>
```

- A.

```
<?php
for($x=2;$x<=54;$x+=2) { echo $x. " ";}
?>
```

- B. `<?php
for($x=1;$x<=55;$x++) { echo $x." ";}
?>`
- C. `<?php
for($x=2;$x<=56;$x+=2) { echo $x." ";}
?>`
- D. `<?php
for($x=1;$x<=55;$x+=1) { echo $x." ";}
?>`

37 – 26 - **Zadanie 40.**

W kodzie PHP znak „`/**`” oznacza

- A. początek skryptu.
- B. operator alternatywy.
- C. operator dzielenia całkowitego.
- D. początek komentarza jednoliniowego.

38 - 27 - **Zadanie 30.**

Wynikiem działania zamieszczonej pętli zapisanej językiem PHP jest wypisanie kolejnych liczb

```
for ($i = 10; $i >= 1; $i--)  
echo $i;
```

- A. od 10 do 1
- B. od 10 do 2
- C. od 1 do 10
- D. od 2 do 10

39 - 28 - **Zadanie 31.**

Która ze zdefiniowanych funkcji języka PHP jako wynik zwraca połowę kwadratu wartości przekazanej?

- A. `function licz($a) { echo $a/2; }`
- B. `function licz($a) { echo $a*$a/2; }`
- C. `function licz($a) { return $a/2; }`
- D. `function licz($a) { return $a*$a/2; }`

40 - 29 - **Zadanie 32.**

Aby zobaczyć wyniki działania skryptu napisanego w języku PHP, będącego elementem strony WWW, musi on być

- A. skompilowany po stronie klienta.

- B. skompilowany po stronie serwera.
- C. zinterpretowany po stronie klienta.
- D. zinterpretowany po stronie serwera.